

## Program MENU

Program **MENU** służy do zintegrowania różnych programów, nie tylko pakietu **MAK**. Program jest opisany w dokumentacji pakietu **MAK**; poniżej podano tylko sposób startowania programu i opis *opcjospisu*.

### 1. Sposoby startowania programu MENU

Program **MENU** startuje się:

- w celu wypisania helpa lub
- w celu właściwego wykorzystania tego programu.

#### 1.1. Startowanie programu w celu wypisania helpa

W celu wypisania helpa należy wystartować program bez parametru lub z parametrem `/?`: `menu` lub `menu /?`

#### 1.2. Startowanie programu w celu jego wykorzystania

W celu wykorzystania programu `menu` należy go wywoływać następująco:

```
menu nazwa-opcjospisu [numer] [opcja1] [...] [opcjan]
```

Budowa *opcjospisu* jest opisana w punkcie 2, a znaczenie parametru *numer* - w punkcie 3; pozostałe (opcjonalne) parametry mogą występować w dowolnej kolejności i mają następujące znaczenie (*n* jest liczbą całkowitą dodatnią):

- `/M` umożliwienie działania z myszą,
- `/Cn` tekstu nie centrować, tylko wyświetlać od *n* - tej kolumny,
- `/F` nie wyświetlać tekstu: „Wybierz program i naciśnij ...”,
- `/V` na dole, z prawej strony ekranu wyświetlać tekst: „F10 – koniec”,
- `/S` zamiast podświetlać tekst wyświetlać strzałkę z lewej strony,
- `/Ln` przesunąć wyświetlany tekst o *n* kolumn w lewo,
- `/Pn` przesunąć wyświetlany tekst o *n* kolumn w prawo,
- `/Gn` przesunąć wyświetlany tekst o *n* wierszy w górę,
- `/Dn` przesunąć wyświetlany tekst o *n* wierszy w dół,
- `/Rn` ustawić długość podświetlenia na *n* znaków (nie powinno być opcji `/S`),
- `/On` skrócić wysokość wyświetlanej części o *n* znaków (od dołu);  $0 < n \leq 6$ ,
- `/Z` nie zeruj ekranu przy wejściu do programu.

Dopuszczalne są także (ale nie zalecane) wcześniej wprowadzone parametry:

- `/Xn` przesunąć wyświetlany tekst o *n* kolumn w prawo (gdy  $n > 0$ ) lub w lewo (gdy  $n < 0$ ),
- `/Yn` przesunąć wyświetlany tekst o *n* wierszy w dół (gdy  $n > 0$ ) lub w górę (gdy  $n < 0$ ),

Przykład: `menu.exe abc /P5 /Y2`

## 2. Opcjospis

Puste wiersze w tym zbiorze są nieistotne. Wszystkie znaki od `%` do końca wiersza są komentarzem (są pomijane).

Zbiór składa się z trzech, opisanych poniżej części:

- hasło oraz informacje dodatkowe (wiersz 1, obowiązkowy),

- wyświetlane komentarze (wiersz 2 i następne, opcjonalne),
- opisy działań (wiersze następne, obowiązkowe).

### Przykład:

koNiec X3Y2

\$(20)przykład wykorzystania programu menu

\$(21)jaskrawe wyświetlanie komentarza

\$\$2)komentarz pionowy

Obsługa wypożyczeń

Modyfikacja baz

Reorganizacja baz

## 2.1. Hasło oraz informacje dodatkowe

Hasło oraz informacje dodatkowe muszą się znajdować w pierwszym wierszu zbioru; hasło jest obowiązkowe, informacje dodatkowe mogą być pominięte.

Hasło (tekst do 12 znaków, dozwolone polskie litery, małe i duże litery są odróżniane) służy do uniemożliwienia powrotu do **DOS** bez znajomości tego hasła; wyjątkiem jest hasło zaczynające się od **sys** (obojętnie dużymi czy małymi literami), w tym przypadku hasła podawać nie trzeba. W przykładzie hasłem jest słowo *koNiec*, podając to hasło trzeba pamiętać o dużym *N*.

Informacje dodatkowe (jeśli są) występują w pierwszym wierszu po hasle i spacji; informacje te mogą być oddzielane od siebie spacją (np. X3 Y2), albo pisane „w ciągu” (np. X3Y2); duże i małe litery są utożsamiane. Znaczenie tych informacji jest następujące:

- M, L, I, W: w jakim kodzie wyświetlać teksty: M – Mazovia (domyślny), L – Latin 2 (IBM), I – Latin 2 (ISO), W – WINDOWS,
- Zx: informacja o kodzie, w którym jest zapisany *opcjospis*: ZM – Mazovia (domyślnie), ZL – Latin 2 (IBM), ZI – Latin 2 (ISO),
- Cn: nie centrować tekstu, wyświetlać od *n* – tej kolumny,
- F: nie wyświetlać tekstu: „Wybierz program i naciśnij ...”,
- V: na dole, z prawej strony ekranu wyświetlać tekst: „F10 – koniec”; przy użyciu tej opcji ostatni wiersz (wypisywany w dolnym wierszu ekranu) musi mieć nie więcej niż 60 znaków,
- Gn: przesunąć wyświetlany tekst o *n* wierszy w górę,
- Dn: przesunąć wyświetlany tekst o *n* wierszy w dół,
- On: skrócić wysokość wyświetlanej części o *n* znaków (od dołu); *n* musi być dodatnie, nie większe niż 6,
- Xn: wygaszanie ekranu po *n* minutach; *n* – cyfra 1 ... 9,
- Yn: sposób wygaszania ekranu:
  - Y0 – czas z sekundami,
  - Y1 – data i czas,
  - Y2 – czas z sekundami,
  - Y3 – czas bez sekund,
- Kn (*n* = -8, -7, ... -1, 0, 1...4): ustawienie długości podświetlenia na  $60 + 4 * n$  znaków (odpowiednio 28, 32, ..., 76 znaków).

Żądania **K**, **O** i **C** ustawione w pierwszym wierszu są „mocniejsze” niż podane w parametrach wywołania (odpowiednio /**R**, /**O** i /**C**); żądania **F** i **V** mogą być ustawione w pierwszym wierszu albo w parametrach wywołania; z żądań **G** i **D** uwzględniane jest tylko ostatnie, przy czym „ważniejsze” są te, które są ustawione w pierwszym wierszu *opcjospisu*;

z żądań /L i /P (ustawianych tylko w parametrach wywołania) uwzględniane jest też tylko ostatnie.

## 2.2. Wyświetlane komentarze

Wiersze z komentarzami (o ile są) muszą występować po wierszu z hasłem; muszą się zaczynać znakami \$ (dolar, komentarz w wierszu) lub \$\$ (dwa dolary, komentarz w kolumnie), po których mogą występować (spacje dozwolone tylko w wyświetlanym tekście):

- informacja jak wyświetlać (domyślnie: normalnie):
  - znak < (znak mniejszości): rewers,
  - znak [ (nawias kwadratowy otwierający): mruganie,
  - znak ! (wykrzyknik): jaskrawo,
  - znak { (nawias klamrowy otwierający): jaskrawo z mruganiem,
- informacja gdzie wyświetlać, czyli numer wiersza lub kolumny; domyślnie: wiersz 23, czyli przedostatni lub kolumna 0; numer wiersza lub kolumny musi być w nawiasach okrągłych i powinien mieć wartość dla wierszy 0 ... 24 (wiersze są liczone od zera!) i dla kolumn 0 ... 79 (kolumny są też liczone od zera),
- tekst wyświetlany; może to być dowolny tekst do 76 znaków; o ile nie użyto opcji „nie centruj” tekst jest na ekranie centrowany; wszystkie spacje są uwzględniane (także przed i po tekście), więc można go przesuwać w lewo i prawo.

## 2.3. Opisy działań

Opisy działań są to wyświetlane teksty, z których użytkownik wybiera jeden do wykonania; bezpośrednio po opisie działania może występować znak „|”, po którym znajduje się hasło (oczywiście nie wyświetlane). Wyświetlana część tekstu może zawierać do 60 znaków i może zawierać spacje, co pozwala przesuwać tekst na ekranie.

Opisy działań są wyświetlane w kolejnych wierszach, standardowo od 9 (do 24). Przy projektowaniu ekranu trzeba to uwzględnić, a także to, że komentarze są wyświetlane wcześniej, a reszta wiersza z opisem nie jest spacjonowana.

Średnik przed opisem działania powoduje pominięcie tego wiersza przy wyświetlaniu, ale liczenie go przez program; dzięki temu nie trzeba zmieniać odpowiedniego zbioru typu *.bat*.

## 3. Parametr *numer* (drugi parametr programu)

Korzystając z omawianego mechanizmu użytkownik wybiera (podświetla) i wykonuje jakąś opcję; często chciałby, aby po zakończeniu tego działania ten sam wiersz wyświetlanego *opcjospisu* był podświetlony. W tym celu trzeba zadeklarować licznik, w którym numer podświetlanego wiersza będzie pamiętany; parametr *numer* określa ten licznik. Jeśli omawiany zbiór *.bat* jest samodzielny (nie wywołuje innego zbioru tego typu), to *numer* powinien być 1; jeśli jednak występuje zagnieżdżenie (odwołanie do innego zbioru musi być przez *call*), to w tym podrzędnym zbiorze *numer* powinien być 2 itd. Aby na początku całej tej procedury wyzerować wszystkie liczniki należy (na samym początku procedury, jednokrotnie, a nie w pętli) wykonać program **MENU** w specjalny sposób (wyżej nie uwzględniony):

### menu 0

Uwaga: w niektórych przypadkach ta opcja może nie działać, szczególnie wówczas, gdy wywołane działania korzystają z grafiki; ponadto w niektórych wersjach **DOS** ta opcja może powodować zakłócenia, należy ją sprawdzić przed wykorzystaniem.